

ZXpand + ZXpand Commander One Sheet Manual v0.1

Config

Der CONFIG-Befehl ist die wichtigste Methode mit dem ZXpand zu kommunizieren und es zu konfigurieren

Befehl	Verwendung
<i>CONFIG „V“</i>	Zeigt die Version des Interface an
<i>CONFIG „R=nnnn“</i>	Setzt das RAMTOP auf den angegebenen Wert
<i>CONFIG „M=L“</i>	Setzt das 'Low' der 8-40 K RAM mapping
<i>CONFIG „M=H“</i>	Setzt das 'High' oder 16-48K RAM mapping
<i>CONFIG „D=Pfadname“</i>	Legt das aktuelle Arbeitsverzeichnis fest (CWD)
<i>CONFIG „X“</i>	Deaktiviert das Overlay ROM bis zum nächsten Reset

Reset Knopf

Das Drücken des Reset-Knopfs kann drei unterschiedliche Auswirkungen habm, abhängig davon wie lange der Knopf gedrückt wird. Die drei verfügbaren Reset-Arten sind:

Drücken	Auswirkung
kurzes Drücken	Soft-Reset. Die grüne LED blinkt
ca. 1,5 Sekunden drücken	Hard-Reset. Die grüne und die rote LED blinken
5 Sekunden drücken	Werks-Reset. Die rote LED blinkt

Basic Befehle

Befehl	Funktion	Beispiele
<i>CAT „“</i> <i>CAT „Verzeichnis“</i>	Einfache Verzeichnis-Anzeige Arbeitet in Verbindung mit CONFIG „D=Pfadname“	<i>CAT „“</i> <i>CAT „GAMES“</i> <i>CAT „../UTILITIES“</i>
<i>LOAD „Dateiname“</i> <i>LOAD „Dateiname;X“</i> <i>LOAD „Dateiname;Adresse“</i> <i>LOAD „“</i>	LOAD nimmt Daten aus dem angegebenen Dateinamen auf der Karte und platziert sie im Speicher.	<i>LOAD „MAZOGS“</i> <i>LOAD „MAZOGS; 12345“</i> <i>LOAD „../games/MAZOG“</i>
<i>SAVE „Dateiname“</i> <i>SAVE „Dateiname;ssss, llll“</i>	SAVE schreibt Daten in die angegebene Datei auf die Karte	<i>SAVE „MAZOGS“</i> <i>SAVE „MAZOGS; 0,8192“</i>
<i>DELETE „Dateiname.p“</i>	Bei diesem Befehl wird nicht die Dateieindung .P angefügt!	<i>DELETE „MAZOGS.P“</i>

ZX-Pand Commander Befehle

<i>Pfeil Tasten</i>	<i>den Auswahl Cursor bewegen</i>
<i>Shift + Pfeiltasten hoch/runter</i>	<i>Dateiliste und TXT-Viewer - Seitenweise blättern</i>
<i>Enter</i>	<i>Öffne ein Unterverzeichnis oder starte das ausgewählte Programm</i>
<i>.</i>	<i>Ein Verzeichnis höher</i>
<i>Shift + C</i>	<i>Kopieren Sie die markierte Datei in den anderen Bereich</i>
<i>Shift + M</i>	<i>Bewegen Sie die markierte Datei in den anderen Bereich</i>
<i>Shift + D</i>	<i>Löschen Sie die markierte Datei oder leeres Unterverzeichnis</i>
<i>Shift + R</i>	<i>die markierte Datei umbenennen</i>
<i>Shift + K</i>	<i>Ein Unterverzeichnis erstellen</i>
<i>Shift + X</i>	<i>Start das markierte Programm mit dem Parameter 'X'</i>
<i>Shift + Leeraste</i>	<i>Beende die Eingabe</i>
<i>Shift + Q</i>	<i>Beenden</i>
<i>Space</i>	<i>TXT- und BMP-Viewer beenden</i>